

Aktivitetshjul og matrix

Katten efter musen #1

Beskrivelse:

Eleverne skal lege katten efter musen, hvor de er sammen i par og der vælges en kat og en mus. Husk at området skal være stort. I den traditionelle udgave, står parrene stille i en rundkreds og musen skal løbe rundt og undgå at blive fanget af katten. Musen kan stille sig foran et af parrene i kredsen og så skal den bagerste i parret løbe væk og er ny mus. I denne udgave skal der være mere i gang legen, så parrene holder i armkrog og cirkulerer rundt mellem hinanden – de skal løbe/gå/jogge/hinke. Katten skal stadigvæk fange musen. Musen må danne armkrog med et af parrene og så skal den elev på den modsatte side af parret løbe væk og blive ny mus.

Variationer:

- Sæt flere mus og katte ind i legen.
- Katten og musen bytter roller, når musen er fanget eller når den voksne råber "BYT".
- Legen kan påvirkes af, hvor ofte der skiftes mus, hvilke bevægelsesformer, der vælges til parrene og om katten også kan skifte sig selv ud.

Katten efter musen #2

Beskrivelse:

Eleverne er sammen i par og holder i armkrog. Der vælges en kat og en mus. Alle par cirkulerer rundt, mens musen skal undgå at blive fanget af katten. Nu skal legen udvikles.

I slår med terninger, der afgør, hvordan legen skal ændres:

- Hvilken kropsdel/bevægelse med kroppen, der særligt skal være i fokus
- Om der skal bruges rekvisitter og hvem der evt. bestemmer rekvisit
- Hvilke relationer I skal forsøge at lægge ind i legen

Matrix afgør hvilken variation legen skal have. Brug matrix samt terninger til at vælge forskellige kriterier for legen, som I prøver af. Vær kreativ og lad jer ikke binde for meget af den klassiske leg.

Terningslag	Krop	Rekvisitter	Relationer
1	Hele kroppen	Bold	Alene
2	Arme	Kegler	Hele klassen
3	Ben	Kridt	Par
4	Fødder	Aviser	Eleverne bestemmer
5	Liggende	Ingen	Pige-dreng
6	Snurre rundt	Eleverne bestemmer	De voksne bestemmer

Variationer:

Husk at man kan stoppe legen et par gange undervejs og slå på ny med terningen, så der bliver justeret og man prøver legen i flere varianter. Især, hvis I kan se, at en variant ikke skaber så meget aktivitet, så tøv ikke med at sig "Vi slår lige nogle nye slag med terningen" og så får I lavet en ny variant at prøve af.